



## Le Grand Prix international

### Informations générales

Cette compétition est ouverte aux athlètes des fédérations membres de la WBTF et de la WFNBA. C'est une belle possibilité de collaborer ensemble pour l'évolution du twirling. Le Grand Prix aura lieu avant la Coupe internationale (2-6 août), les 10-11 août à Porec, en Croatie.

### Nationalité

Pour participer à cette compétition internationale, l'athlète doit être Suisse ou domicilié en Suisse.

### Division et âges

La catégorie junior comprend les athlètes de 13 à 17 ans, la catégorie senior les athlètes de 18 à 21 ans et la catégorie adulte les athlètes de plus de 22 ans.

Dans cette compétition l'âge pour déterminer dans quelle division l'athlète va concourir, doit se calculer entre le 1<sup>er</sup> janvier et le 11 août y compris de l'année du Grand Prix international.

Contrairement aux autres compétitions des disciplines techniques, les filles et les garçons concourent dans des catégories séparées.

### Disciplines

Cette compétition comprend les disciplines techniques des 1 et 2 bâtons, ainsi que la catégorie team. Le team doit être composé de 6 à 8 athlètes.

### Nombre de participants par pays

Vu le niveau très élevé des athlètes provenant de la NBTA dans les disciplines techniques, la WBTF conseille de ne faire participer que les athlètes de niveau A ou Elite lors du Grand Prix international. En effet, lors de cette compétition, il n'y aura qu'un seul niveau et aucune restriction quant au contenu technique et artistique des performances.

Division	Junior	Senior	Adulte	Junior	Senior	Adulte	Pas d'âge minimum
Discipline	1 bâton			2 bâtons			Team
Niveau	A ou Elite			A ou Elite			A ou Elite
No d'athlètes	3 filles 3 garçons	1					

### Musiques

Les musiques pour le Grand Prix international sont à disposition sur le site de la FSTB sous téléchargement. L'athlète peut terminer sa performance avant la fin de la musique.

Discipline	Durée
Solo	2 :00
Solo 2 bâtons	1 :45
Team	De 2 :30 à 3 :30 (+/- 10 secondes)

### Jugement

Les éléments artistiques sont les bienvenus mais doivent être accompagnés du bâton. Dans cette compétition, la priorité est donnée aux compétences techniques dans les trois éléments de la technique de bâton : rolls, contacts et lancers. La pénalité chute est de 0.1 pour les solos et de 1.0 pour les teams.

