



Restrictions, 2 bâtons

(version mars 2012)

Catégorie	Niveau B	Niveau A	Elite
Tours	<p>Autorisé : 1 tour</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre 	<p>Autorisé : 2 tours</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre 	<p>Libre</p>
<p>Mouvement corporel <i>Statique ou en déplacement</i></p>	<p>Autorisé : Mouvement corporel difficile sous le bâton</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>NB : lancer main ouverte est considéré comme standard</p> <p>Interdit : Acrobatie</p>	<p>Autorisé : Mouvement corporel difficile sous le bâton avec 1 tour (n'est pas considéré comme un double)</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>Un seul lancer avec 2 mouvements corporels difficiles sous le bâton</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>Interdit : Acrobatie</p>	<p>Libre</p>
Rouler	<p>Interdit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Front roll (toutes les variantes) Monster roll (partiel ou complet) 	<p>Autorisé :</p> <ul style="list-style-type: none"> Monster roll partiel (rotation de 360° autour d'un bras) 	<p>Libre</p>
Matériel de contact	<p>Libre</p>	<p>Libre</p>	<p>Libre</p>

Chaque mouvement interdit engendre une pénalité : 1 point par mouvement et par juge

Chaque chute du bâton engendre une pénalité : 0.1 point par chute et par juge

Mouvement corporel difficile :

Un mouvement qui requiert un **maximum** de travail de contrôle, de souplesse, de force, d'amplitude et d'extension.

Exemple : Illusion, souplesse, roue, tous les sauts, sauté arabe, attitude, grand battement, cabriole

Ces mouvements prennent environ 3 temps ou plus