



Restrictions, 2 bâtons

(version mars 2014)

Catégorie	Niveau B	Niveau A	Elite
Tours	1 tour <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre 	Autorisé : 2 tours <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre 	Libre
Mouvement corporel <i>Statique ou en déplacement</i>	Autorisé : Mouvement corporel difficile sous le bâton <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>NB : lancer main ouverte est considéré comme standard</p> <p>Interdit : Acrobatie</p>	Autorisé : Mouvement corporel difficile sous le bâton avec 1 tour (n'est pas considéré comme un double) <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>Un seul lancer avec 2 mouvements corporels difficiles sous le bâton</p> <ul style="list-style-type: none"> Lancer et rattrapage : libre Corps au lancer et rattrapage : libre <p>Interdit : Acrobatie</p>	Libre
Roulés	Interdit : <ul style="list-style-type: none"> Front roll (toutes les variantes) Monster roll (partiel ou complet) 	Autorisé : <ul style="list-style-type: none"> Monster roll partiel (rotation de 360° autour d'un bras) 	Libre
Matériel de contact	Libre	Libre	Libre

Mouvement corporel difficile :

Un mouvement qui requiert un **maximum** de travail de contrôle, de souplesse, de force, d'amplitude et d'extension.

Exemple : Illusion, souplesse, roue, tous les sauts, sauté arabesque, attitude, grand battement, cabriole.

Ces mouvements prennent environ 3 temps ou plus.