



Restrictions

Duo artistique, team et groupe

(version mars 2012)

Catégorie	Niveau B	Niveau A	Elite
Tours	Autorisé : 1 tour <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : libre • Corps : libre 2 tours <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : standard • Corps : libre 	Autorisé : 1 et 2 tours <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : libre • Corps : libre 3 tours <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : standard • Corps : libre 	Libre
Gymnastique-acrobatique	Interdit	Interdit	Libre
Mouvement corporel <i>Statique ou en déplacement</i>	Autorisé : Mouvement corporel difficile sous le bâton <i>(1 seul sous le bâton)</i> <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : standard • Corps : libre Interdit : Lancer avec 2 mouvements corporels difficiles sous le bâton	Autorisé : 1 mouvement corporel difficile avec 1 tour maximum <ul style="list-style-type: none"> • Lancer et rattrapage : standard • Corps : libre Interdit : Lancer avec 2 mouvements corporels difficiles sous le bâton	Libre
Rouler	Interdit : <ul style="list-style-type: none"> • Front roll (toutes les variantes) • Monster roll (partiel ou complet) 	Libre	Libre
Matériel de contact	Libre	Libre	Libre

Duo artistique :

Chaque mouvement interdit engendre une pénalité : 1 point par mouvement et par juge

Chaque chute du bâton engendre une pénalité : 0.1 point par chute et par juge

Team/Groupe :

Chaque mouvement interdit engendre une pénalité : 10 points par mouvement et par juge

(pas par athlète)

Chaque chute du bâton engendre une pénalité : 1 point par chute et par juge



Fédération Suisse de Twirling Baton
Schweizerischer Twirling Baton Verband
Federazione Svizzera di Twirling Baton

Restrictions

Duo artistique, team et groupe

(version mars 2012)

Lancer standard :

- Vertical main droite ou main gauche (sur le pouce)
- Vertical main droite ou main gauche (à l'envers)
- Horizontal main droite ou main gauche

Rattrapage standard :

- Vertical ou horizontal main droite ou main gauche
- Vertical ou horizontal main droite ou main gauche par dessus le bâton

Mouvement corporel simple :

Mouvement qui ne requiert qu'un **minimum** de travail de souplesse, de force, d'amplitude et d'extension.

Exemple : chassé, piqué, sursaut.

Cette catégorie est surtout utilisée au moment du rattrapage ou au moment du lancé.

Mouvement corporel difficile :

Un mouvement qui requiert un **maximum** de travail de contrôle, de souplesse, de force, d'amplitude et d'extension.

Exemple : Illusion, souplesse, roue, tous les sauts, sauté arabesque, attitude, grand battement, cabriole.

Ces mouvements prennent environ 3 temps ou plus.